



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE BASKETBALL

NORMAS E REGRAS DAS CATEGORIAS - 2024

CATEGORIA SUB 12 MISTO

- **O tempo de jogo é de 4 quartos com tempo de 8 minutos;**
- Será obrigatória a marcação individual;
- Será marcado os 8 segundos;
- A marcação será feita somente na quadra de defesa;
- Não poderá ser feita dobras na defesa, no caso de ocorrer a dobra o jogo será parado e recomeçado na lateral;
- A equipe deverá ter no mínimo **dez** jogadores, no caso da equipe comparecer com um número inferior de **dez** atletas, jogará e no caso de vitória não ganhará os pontos da vitória, somando somente um ponto, não caracterizando WO, o placar será de 20 x 00;
- Será obrigatória a utilização de no mínimo dez jogadores no primeiro e segundo quartos de tempo do jogo;
- Cada jogador poderá jogar no máximo **dois quartos** durante todo jogo sendo **01(um) no primeiro período e 01(um) no segundo período;**
- Será marcado volta de bola;
- No caso de um atleta cometer cinco faltas, poderá ser substituído por um atleta que ainda não tenha jogado dois outros. Caso não tenha atleta para substituir deverá jogar com um atleta a menos;

CATEGORIA SUB 13

- Será obrigatória a marcação individual;
- Será marcado os 8 segundos;
- A marcação poderá ser feita quadra toda;
- Não poderá ser feita dobras na defesa tanto na quadra de defesa como de ataque, no caso de ocorrer a dobra o jogo será parado e recomeçado na lateral;



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE BASKETBALL

- A equipe deverá ter no mínimo **oito** jogadores, no caso da equipe comparecer com um número inferior de **oito** atletas, jogará e no caso de vitória não ganhará os pontos da vitória, somando somente um ponto, não caracterizando WO, o placar será de 20 x 00;
- Cada jogador poderá jogar no máximo **três quartos** por jogo;
- No feminino será livre todo o jogo para utilização de atletas, assim como em relação aos números de atletas;

CATEGORIA SUB 14,15 SUB, SUB 16, SUB 17 E SUB 19 MASCULINO E FEMININO

- Jogo normal;
- A marcação será livre;
- O jogo é livre para utilização de atletas e substituições;

DETERMINAÇÃO PARA TODOS OS JOGOS

- **OBRIGATÓRIO** apresentar a Lista Oficial do Sistema da FGB, a apresentação via celular será aceita.
- Poderá ser incluído **dois** nomes a caneta na hora do jogo, caso **não** estejam na lista oficial.
- A equipe que **não** apresentar a Lista Oficial jogará a rodada, porém será considerado W.O. e o resultado do jogo será 20 x 0.
- Juntamente com a listagem oficial, será **OBRIGATÓRIO** apresentar documento com foto, RG, Passaporte.
- Será aceito documento digital.
- Além dos atletas, técnicos, auxiliares técnicos, preparadores físicos, fisioterapeutas, estatísticos e dirigentes, **deverão estar cadastrados no Sistema da FGB** e por consequência, na listagem oficial.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE BASKETBALL

ADENDO

Art. 20 Jogo perdido por falta de comparecimento

20.1 Regra

Uma equipe perde o jogo por falta de comparecimento se:

- A equipe não está presente ou não dispõe de 5 jogadores aptos a jogar até 15 minutos após a hora marcada para o início do jogo.
- As suas ações impedem que o jogo se realize.
- Recusa-se a jogar após ter recebido instruções por parte do árbitro principal para fazê-lo.

20.2 Penalidade

20.2.1 O jogo é ganho pelos adversários e o resultado será de 20 a 0. Além disso, a equipe que sofreu falta de comparecimento receberá 0 pontos na classificação.

20.2.2 Numa série de 2 jogos (casa e fora) por total de pontos (resultado acumulado) e para Playoffs (melhor de 3), a equipe a quem é assinalada falta de comparecimento no primeiro, segundo ou terceiro jogo, perderá a série ou os Playoffs por “falta de comparecimento”. Isto não se aplica para Play-offs (melhor de 5).

20.2.3 Se num torneio a uma equipe é averbada uma segunda falta de comparecimento, a equipe deve ser desqualificada do torneio e os resultados de todos os jogos disputados por esta equipe serão anulados.

Art. 21 Jogo perdido por exclusão

21.1 Regra

Uma equipe perde o jogo por exclusão se, durante o jogo, a equipe fica reduzida a menos de 2 jogadores no campo de jogo, aptos para jogar.

21.2 Penalidade

21.2.1 Se a equipe que ganha o jogo encontra-se à frente no marcador, o resultado averbado será aquele que se registrava no momento da paragem.

Se a equipe que ganha o jogo não está à frente no marcador, o resultado averbado será de 2 a 0 a seu favor. A equipe que perde o jogo por exclusão receberá 1 ponto na classificação.

21.2.2 Numa série de dois jogos (casa e fora) por total de pontos (resultado acumulado), a equipe excluída no primeiro ou no segundo jogo perderá a série por “exclusão”.